AC PRO SEN RISC

Services TCP/IP : SSH



Tó	légestion d'un serveur avec SSH			
IC Nom	Amprésistion	Niete		
	Appreciation :	Note :		
Prénom :				
Classe :				
Date :				
Objectifs : durée : 2h				
- S'informer sur les protoc	coles et paramètres liés au service SSH			
- Être capable d'installer e	et de configurer les client SSH Putty et WinSCP			
- Être capable d'effectuer	une opération de maintenance à distance avec SSH			
Utilité :				
Aujourd'hui la plupart des	s serveurs sont télégérés ; cela signifie qu'on les configure			
à distance ; <u>Pour se conne</u>	ecter à distance au serveur, on passe par internet ; le			
serveur peut donc être dis	stant de plusieurs milliers de kilomètres !			
Matériel :				
- 1 ordinateur équipé de V	Vindows et des logiciels Putty et WinSCP			
- 1 câble Ethernet et une j	prise murale Ethernet reliée au switch de la salle			
- 1 serveur distant dont l'a	adresse IP est : 10.0.0.22			
Travail à réaliser :				
- S'informer sur les protocoles et paramètres liés au service SSH				
- Installer et de configurer le client SSH Putty				
- Effectuer une opération de maintenance à distance avec SSH				
Compétences, savoirs a	ssociés :			
Se documenter (recherche	e internet)			
C2.1 Faire un bilan de l'existant et recueillir les informations relatives à l'exploitation et aux				
caractéristiques des matériels de l'installation (paramètres IP)				
C3.3 Effectuer les tests nécessaires à la validation du fonctionnement des équipements (ping)				
C4.2 Repérer les supports de transmission, implanter, raccorder les appareillages (Ethernet)				

PARTIE A PROTOCOLE SSH

Indiquez la signification des lettres : S S H	(1 pt)
Quel est le rôle et les caractéristiques du protocole SSH ?	(1 pt
Citez deux logiciels serveurs SSH	(1 p
Citez deux logiciels clients SSH	(1 p [†]
Quel protocole plus ancien (et moins securise) le protocole SSH remplace-t-li Quel est le numéro de port TCP standard de SSH :	(1 pt) (1 p
Quelle méthode de cryptage SSH utilise-t-il ?	(1 p
Citez un autre protocole de communication courant qui utilise le cryptage po	ur protéger les
données transmises :	(1 pt
Citez deux méthodes d'authentification utilisables avec SSH :	
	(1.)

PARTIE B RACCORDEMENT ET CONNECTIVITÉ

Pourquoi est-ce important ?

Avant de te connecter à distance à un serveur, tu dois vérifier que la connectivité avec ce serveur est correcte depuis ton poste de travail ; autrement, <u>tu pourrais en déduire, à tort, que le serveur est en panne.</u>

→ Connecte ton ordinateur à la prise murale (fig.1) à l'aide du cordon de brassage (fig.2)







→ Vérifie que les leds du port Ethernet de l'ordinateur sont bien allumées ; en général il y en a une verte et une orange (fig.3)



→ Si ces leds sont éteintes, qu'est-ce que cela signifie ?

- Maintenant que tu as vérifié que ton ordinateur est bien connecté au réseau local (LAN), tu vas vérifier que ton ordinateur est bien configuré pour accéder à internet ; (en général, on ne fait cela qu'en cas de problème, mais cela peut arriver)
- → Exécutes la commande « cmd », puis dans la fenêtre, exécutes la commande : ipconfig /all
- → Remplis le tableau suivant en relevant les valeurs données par cette commande

Adresse IP	
Adresse passerelle	
Adresse DNS	

- → L'adresse IP commence-t-elle par : « 10.3.14. » ? oui [] non []
- → L'adresse passerelle est-t-elle : « 10.3.14.254» ? oui [] non []
- → L'adresse DNS est-t-elle : «10.145.49.130» ? oui [] non []

Si tu as répondu « oui » aux 3 questions, tu peux continuer, sinon appelles le professeur

- Maintenant que tu as vérifié que ton ordinateur est bien connecté au réseau internet, tu dois vérifier que la connexion est bonne jusqu'au serveur ; le serveur peut être situé dans le même bâtiment ou à l'autre bout de la terre, mais la commande pour vérifier la connexion est toujours la même !! la commande est : « ping » et le paramètre à fournir est l'adresse IP du serveur.
- → Vérifie la connexion au serveur avec la commande :

ping 10.0.0.22

→ Faire une copie d'écran de la réponse :

Coller la copie d'écran du « ping »

en lettres NOIRES sur un fond BLANC !!

(pour cela tu dois **inverser** les couleurs à l'aide d'un logiciel de dessin ; ex : Paint)

(2 points)

➔ Sur la copie d'écran ci-dessus, entoures <u>en rouge</u> ce qui indique que la connexion au serveur est OK

PARTIE C INSTALLATION ET CONFIGURATION CLIENT

- Téléchargez et installez le logiciel "Putty"
- Configurer le logiciel pour l'accès distant au serveur SSH du serveur (10.0.0.22) :



- Une fois terminée la configuration, il suffit de double-cliquer sur le nom de la session ("test") pour l'ouvrir.
- A l'ouverture du terminal, il faut s'authentifier en fournissant le nom d'utilisateur ("root") et le mot de passe associé.



Putty ouvre un session sur le serveur SSH en mode _____ (1 pt)

Le serveur sur lequel tu es maintenant connecté contient un serveur WEB

Nous allons d'abord vérifier que le service WEB (nommé «apache2») est bien actif sur cette machine. Si c'est le cas , la commande « ps ax | grep apache2» doit renvoyer plusieurs lignes comme ceci :

2206 ? Ss 0:00 /usr/sbin/apache2 -k start

ceci prouve que le service web (**apache2**) tourne sous le n° de processus 2206 (ce n° sera différent sur votre machine)

- → Faites le test. Le service web (apache2) est-il actif ? _____(0,5 pt)
- Le logiciel WinSCP sous Windows permet d'utiliser le protocole SSH pour accéder au disque dur du serveur, et transférer des fichiers depuis/vers ce serveur. Nous allons l'utiliser pour déposer des fichiers html dans le répertoire racine de notre serveur WEB. (en général on utilise pour cela du FTP mais SSH est plus sécurisé)

→ Lancez le logicie	l WinSCP puis créez	une « Nouvelle conne	exion » :	P	ort TCP du serveur SSH (par défaut : 22)
	WinSCP Login			?×	
Adresse du serveur SS	H - Sessions sauvées R - Rapport nvironnement	Session Protocole de <u>fi</u> chier SFTP			
	- etoires Poubelle	Nom d'hôte 192.168.7.101		Numéro de port	
Utilisateur autorisé à se c Au serveur SSH		Nom d'utilisateur root	Mot de passe		
	SSH Echange des clés	Fichier de clé privée			
Cliquer sur « connecter Pour démarrer la session	Authentification Bugs >>> Préférences			poisir une coule	Cliquer sur « Sauver » Pour ne pas avoir à Retaper les paramètres À chaque fois
	Options avancées A propos Langua	ages Connecter	Sauver	Fermer	A chaque lois

→ Quel est le dossier dit "racine" dans lequel vous devrez copier les fichiers html du serveur web ? Pour le savoir, fais une recherche Google avec les mots-clés « apache2 default root directory »

_____ (2 pt)

- → Utilisez le logiciel Winscp pour transférer un fichier quelconque dans ce dossier.
- → Étant connecté au serveur WEB, Faire une copie d'écran du logiciel

Coller la copie d'écran du logiciel

(on doit voir le dossier local + le dossier distant dans lequel apparaît le fichier transféré)

(2 points)

Tu vas maintenant créer une page WEB basique dans ce dossier : clic droit > « nouveau fichier » ; et nomme-le
« XX.html ». (XX est le n° de ton poste de travail) puis remplis ce fichier avec la ligne suivante :

<html> <body> <h1> C'est mon site WEB !!! écris_ton_nom</h1> </body> </html>

→ Ouvre l'adresse « http://10.0.0.22/XX.html » avec le navigateur internet de ton choix. Que constate-tu ?

_ (2 pt)

PARTIE E TELEMAINTENANCE D'UN ROUTEUR

Configuration à distance du serveur

- Configurer le logiciel « Putty » pour l'accès distant à **10.0.0.22** :
- A l'ouverture du terminal, il faut s'authentifier en fournissant le nom d'utilisateur ("root") et le mot de passe associé.
- Vérifier les connexions physiques des interfaces Ethernet en tapant la commande : « mii-tool »

Relever les informations fournies par la commande « mii-tool » :

eth0 :	(1 pt)
eth1 :	(1 pt)

• Vérifie la configuration des interfaces **eth0**, **eth1 wlan0** du serveur :

ifconfig
nconng

■ Vérifie les paramètres de routage du serveur :

route

• Vérifie **l'adresse IP** du **DNS** (nameserver) utilisé par le serveur :

cat /etc/resolv.conf

• Releve les paramètres et remplis le tableau ci-dessous

Configuration IP du serveur			
Nom DNS	(indiqué dans le prompt :)		
interface eth0 (1,5 pt)	MAC :	IP :	Masque :
interface eth1 (1,5 pt)	MAC :	IP :	Masque :
interface wlan0 (1,5 pt)	MAC :	IP :	Masque :
Passerelle (1,5 pt)			
DNS primaire (1 pt)			